

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA – CONSUNTIVO FINALE

A. S. : 2017/2018

CLASSE: 3 ^B Istituto Tecnico - settore Tecnologico - Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni

MATERIA: INFORMATICA

DOCENTE: Casali Enea, Miglio Annunziata

- Definizione di Algoritmo e proprietà.
- Linguaggi, compilatori, interpreti.
- Fasi di produzione di un programma: analisi del problema; schema black-box; diagrammi a blocchi; codifica sorgente; parsing; compilazione; linking; esecuzione.
- Errori sintattici e semantici
- Strutture di controllo: sequenza, scelta, ciclo
- La sintassi del linguaggio c
- I tipi di dati elementari e loro range: integer, float, long, double, char
- Le istruzioni di input/output: printf, scanf, gets
- Istruzioni fondamentali: if, switch, do while, while, for
- I principali algoritmi notevoli: inserisciControlla, contatore, totalizzatori, min/max, ricerca (solo lineare), ordinamento (per selezione)
- Strutture dati:
 - vettore,
 - vettori paralleli, matrici, stringhe (spiegati e verranno verificate all'inizio anno successivo)
- Le principali operazioni con le stringhe strcpy strcmp e sui caratteri toUpper toLower...
- Le funzioni: passaggio parametri per valore ed indirizzo (non svolta la ricorsione)
- Costruzioni di librerie: vettori.h
- Approccio bottom-up / top-down alla scomposizione dei problemi

Docenti

Rappresentanti di Classe

Casali Enea

Miglio Annunziata
